



Warpsteintänzer



Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	HV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp	
1	Brubang	Rattenogor	6	5	4+	-	9+	Animalische Wildheit, Einzelgänger(4+), Rasend, Knochenbrecher(+1), Klammerschwanz			R					2	1		8	150.000 G	8	
2	Finite Wringer	Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Blocken, Knochenbrecher			E					5			10	110.000 G	4	
3	Knerij	Blitzer	7	3	3+	5+	9+	Blocken			R								0	90.000 G	0	
4	Kreelutch	Werfer	7	3	3+	2+	8+	Ballgefühl, Wurfsicher, Kanonier, Ringen			V	11						7	18	125.000 G	4	
5	Squich	Werfer	7	3	3+	2+	8+	Ballgefühl, Wurfsicher			R	2						1	3	85.000 G	3	
6	Mophatz	Gossenläufer	9	2	2+	4+	8+	Ausweichen, Blocken		1	E				1	1	1		9	105.000 G	3	
7	Minkch	Gossenläufer	9	2	2+	4+	8+	Ausweichen, Ringen		1	E				2				6	105.000 G	0	
8	Slinto	Gossenläufer	9	2	2+	4+	8+	Ausweichen, Blocken, Gewandt			V				5		1		19	125.000 G	5	
9	Snabfle	Gossenläufer	9	2	2+	4+	8+	Ausweichen, Blocken, Heimtückisch, Brutal (+1)	m	1	AS				8		1		28	145.000 G	2	
10	Skreik	Lineratte	7	3	3+	4+	8+	Ringen			E							1	9	13	70.000 G	7
11	Nurgyk	Lineratte	7	3	3+	4+	8+				R								0	50.000 G	0	
12	Leeyz	Lineratte	7	3	3+	4+	8+	Kick			E				1			1	3	10	70.000 G	4
13	Fitable	Lineratte	7	3	3+	4+	8+				R								0	50.000 G	0	
14	Wyer	Lineratte	7	3	3+	4+	8+			1	R								0	50.000 G	0	
15																			0	0 G	0	
16											R								0	0 G	0	

TD-Differenz	5	TD-for/Spiel	2,4	Rasse	Skaven	Team Re-Rolls	4	@	50.000 G	=	200.000 G
CAS-Differenz	-15	TD-ag./Spiel	1,7	Tier	1	Trainerassistenten	1	@	10.000 G	=	10.000 G
Ergebnisquote	0,571	CAS-for/Spiel	1,1	Teamrating	212,5	Cheerleader	1	@	10.000 G	=	10.000 G
SPP	124	CAS-ag./Spiel	3,3	Teamkasse	285.000 G	Sanitäter	1	@	50.000 G	=	50.000 G
Upgrades	12	Upgrades/Spiel	1,7	Cheftrainer	Dan_Zan	treue Fans	3		Teamwert		1.600.000 G
Spiele	7	Spp/Spiel	17,7	Spiralling Expenses	0 G	Show Match	nein	Saison	1	momentaner TW	1.455.000 G

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. näch. Spiel (m), 10-12: hartn. Verl. (HV) & vnS (m) 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod						Anreize: 0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G) 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2) 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G) 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G]) 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G) 0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G) 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel) 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel) 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteiischer Schiri (variabel)											
Spielstart:		Spielende:		Anstoßstabelle:		7: Brilliantes Training		8: Wetterwechsel		9: Überraschung		10: Blitz!		11: übereifriger Schiri		12: Sturm auf das Spielfeld	
1. Fan-Faktor		1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln		2: Schnap. Schiri		3: Auszeit		4: stab. Verteidigung		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans					
2. Wetter		2. treue Fans anpassen		3: Auszeit		4: stab. Verteidigung		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans		12: Sturm auf das Spielfeld					
3/4. Gesellen/Anreize		3. SdT & Spielverbesserungen		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans		12: Sturm auf das Spielfeld									
5. Gebete an Nuffle		4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.															
6. Anstoßrecht		5. kostspielige Fehler															
Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)																	

		Heim		Gast		Heim		Gast		Steigerungen & Einkäufe	
aktuelles Wetter:						Fouls:					
Anstoßevent:						Sani:					
		Fans:				vdS:					
		kom. Pass / Defl. / Int.:		/ /		vnS:					
		Touchdowns:				Stats:					
Anreize / Gebete an Nuffle		Casulties:				Tod:					
		je 1 extra SSP / SdT:		/ /							
		Einnahmen / treue Fans:		/ /							
		kostspielige Fehler:									