



Stirländer volle Wucht



Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	HV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	Tim Wiese	Oger	5	5	4+	5+	10+	Blöd, Mitspieler werfen, Knochenbrecher, Einzelgänger, Robust, Blocken, Guard			V					9	2		26	200.000 G	6
2	Diego	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocken, Knochenbrecher, Guard			V				1	4	2		19	125.000 G	5
3	Mario Basler	Blitzer	7	3	3+	4+	8+	Blocken, Knochenbrecher, Guard			V					4	2		16	125.000 G	2
4	Andy Herzog	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocken			R				1	1			5	85.000 G	5
5	Marco Bode	Blitzer	7	3	3+	4+	9+	Blocken, Knochenbrecher, Tackle, Frenzy			AS					11	1		26	145.000 G	0
6	Johan Micoud	Werfer	6	3	3+	2+	9+	Ballgefühl, Wurfsicher, Blocken, Immer am Ball			V	8			1		1		15	120.000 G	1
7	Torsten Frings	Werfer	6	3	3+	2+	9+	Ballgefühl, Wurfsicher			R	1							1	80.000 G	1
8	Rudi Völler	Fänger	8	2	3+	5+	8+	Ausweichen, Fangen			R				1				3	65.000 G	3
9	Ailton	Fänger	8	2	3+	5+	8+	Ausweichen, Fangen, Blocken			E				2				6	85.000 G	0
10	Pirzarro	Fänger	8	2	3+	5+	8+	Ausweichen, Fangen, Blocken			E				4				12	85.000 G	6
11											R								0	0 G	
12	Dieter Eilts	Line	6	3	3+	4+	9+				R	1							1	50.000 G	1
13	Thomas Schaaf	Line	6	3	3+	4+	9+	Blocken, Kick			V					3	2		14	90.000 G	0
14	Naldo	Line	6	3	3+	4+	9+				R								0	50.000 G	0
15	Bratseth	Line	6	3	3+	4+	9+				R						1		4	50.000 G	4
20	Burgsmüller	Halbling	5	2	3+	4+	7+	Ausweichen, Lebensmüde, Kleinwüchsig			R								0	30.000 G	0
TD-Differenz			2	TD-for/Spiel			1,5	Rasse	Menschen	Team Re-Rolls			5	@	50.000 G		=	250.000 G			
CAS-Differenz			21	TD-ag./Spiel			1,3	Tier	1	Trainerassistenten			1	@	10.000 G		=	10.000 G			
Ergebnisquote			0,545	CAS-for/Spiel			3,0	Teamrating	204,5	Cheerleader			1	@	10.000 G		=	10.000 G			
SPP			148	CAS-ag./Spiel			1,1	Teamkasse	50.000 G	Sanitäter			1	@	50.000 G		=	50.000 G			
Upgrades			15	Upgrades/Spiel			1,4	Cheftrainer	The Berner	treue Fans			3	Teamwert		1.705.000 G					
Spiele			11	Spp/Spiel			13,5	Spiralling Expenses	0-G	Saison			1	momentaner TW		1.705.000 G					

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m) 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod										Anreize: 0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G) 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2) 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G) 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G]) 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G) 0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G) 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel) 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel) 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteischer Schiri (variabel)											
Spielstart:		Spielende:			Anstoßstabelle:																
1. Fan-Faktor		1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln			2: Schnap. Schiri		7: Brilliantes Training														
2. Wetter		2. treue Fans anpassen			3: Auszeit		8: Wetterwechsel														
3/4. Gesellen/Anreize		3. SdT & Spielverbesserungen			4: stab. Verteidigung		9: Überraschung														
5. Gebete an Nuffle		4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.			5: hoher Ball		10: Blitz!														
6. Anstoßrecht		5. kostspielige Fehler			6: begeisterte Fans		11: übereifriger Schiri														
Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)																					

aktuelles Wetter: 12		Fans: 4000		Heim		Gast		Fouls:		Heim		Gast		Steigerungen & Einkäufe	
Anstoßevent:		kom. Pass / Defl. / Int.:		/ /		/ /		Sani:							
Anreize / Gebete an Nuffle		Touchdowns:				8		vdS:							
		Casulties:						vnS:							
		je 1 extra SSP / SdT:		/		/		Stats:							
		Einnahmen / treue Fans:		/		/		Tod:							
		kostspielige Fehler:													