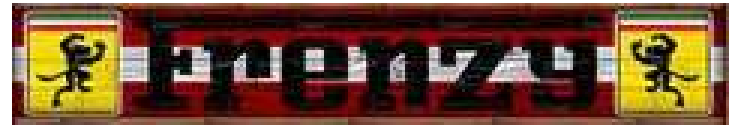




# Rußheimer Wolfpack



Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	HV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	Perry der Traurige	Fleischgolem	4	4	4+	-	10+	Regeneration, Robust, Standfest			R								0	115.000 G	0
2	Nowbah der Leichenhafte	Fleischgolem	4	4	4+	-	10+	Regeneration, Robust, Standfest			R								0	115.000 G	0
3	Macus Knochenmark	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration, Kick			E				2	1			8	60.000 G	2
4	Rigor das Sorgenkind	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R								0	40.000 G	0
5	Boris Splitter	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R								0	40.000 G	0
6	Gustav der Verstorbene	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration, Block			E				2	1			8	60.000 G	2
7	Rigor Hades	Zombie	4	3	4+	-	9+	Regeneration			R								0	40.000 G	0
8	Conrad der Rächer	Wraith	6	3	3+	-	9+	Abstoßendes Aussehen, Blocken, Gewandt, keine Hände, Regeneration			R					1			2	95.000 G	2
9	Joram Weißzahn	Werewolve	8	3	3+	4+	9+	Klauen, Rasend, Regeneration, Block			E					1	1		6	145.000 G	0
10	Jorkusk der Zahnlose	Werewolve	7	3	3+	4+	9+	Klauen, Rasend, Regeneration, Block			E				2				6	145.000 G	0
11	Faulerspalter	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Ausweichen, Block			E	2			2	1			10	95.000 G	4
12	Fleischbringer	Ghoul	7	3	3+	4+	8+	Ausweichen			R								0	75.000 G	0
13	Manfred der Einhändige	Wraith	6	3	3+	-	9+	Abstoßendes Aussehen, Blocken, Gewandt, keine Hände, Regeneration			R								0	95.000 G	0
14											R								0	0 G	0
15											R								0	0 G	0
16											R								0	0 G	0
TD-Differenz		0	TD-for/Spiel		1,3	Rasse		Nekromanten	Team Re-Rolls		3	@	70.000 G		=	210.000 G					
CAS-Differenz		2	TD-ag./Spiel		1,3	Tier		2	Trainerassistenten		0	@	10.000 G		=	0 G					
Ergebnisquote		0,500	CAS-for/Spiel		2,3	Teamrating		149	Cheerleader		0	@	10.000 G		=	0 G					
SPP		40	CAS-ag./Spiel		1,7	Teamkasse		80.000 G	Sanitäter		0	@	50.000 G		=	0 G					
Upgrades		5	Upgrades/Spiel		1,7	Cheftrainer		Flo	treue Fans		1	Teamwert		1.330.000 G							
Spiele		3	Spp/Spiel		13,3	Spiralling Expenses		0 G	Show Match	nein	Saison	1	momentaner TW		1.330.000 G						
Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m) 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod										Anreize: 0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G) 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2) 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G) 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G]) 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G) 0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G) 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel) 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel) 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteischer Schiri (variabel)											
Spielstart:			Spielende:			Anstoßabelle:						7: Brillantes Training									
1. Fan-Faktor			1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln			2: Schnap. Schiri						8: Wetterwechsel									
2. Wetter			2. treue Fans anpassen			3: Auszeit						9: Überraschung									
3/4. Gesellen/Anreize			3. SdT & Spielerverbesserungen			4: stab. Verteidigung						10: Blitz!									
5. Gebete an Nuffle			4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.			5: hoher Ball						11: übereifriger Schiri									
6. Anstoßrecht			5. kostspielige Fehler			6: begeisterte Fans						12: Sturm auf das Spielfeld									
Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)																					

Heim		Gast		Heim		Gast		Steigerungen & Einkäufe	
aktuelles Wetter:		Fans:		Fouls:					
Anstoßevent:		kom. Pass / Defl. / Int.:	/ / /	Sani:					
Anreize / Gebete an Nuffle		Touchdowns:		vdS:					
		Casulties:		vnS:					
		je 1 extra SSP / SdT:	/ /	Stats:					
		Einnahmen / treue Fans:	/ /						

kostspielige Fehler:

Tod: