



Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	HV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	Olga da Polga	Troll	4	5	5+	5+	10+	Einzelgänger 4+, Knochenbrecher +1, Mitspieler werfen, Nimmersatt, Regeneration, Saublöd, Schwallartiges Erbrechen			R								0	115.000 G	0
2	Der große Okbanok	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosität (alle Mitspieler), Blocken			R					1			2	80.000 G	2
3	Ballaballa Groll	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosität (alle Mitspieler), Blocken, <b>Tackle, Mighty Blow+1</b>			V				1	1	3		17	120.000 G	3
4	Wurg der Würger	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosität (alle Mitspieler), Blocken, <b>Mighty Blow+1</b>			E					5			10	100.000 G	4
5	Oaaarrgghh!	Blitzer	6	3	3+	4+	10+	Animosität (alle Mitspieler), Blocken			R				1				3	80.000 G	3
6	Zlughig der Schwarze	BigUn	5	4	4+	4+	10+	Animosität ( Big`Un Blocker), <b>Block</b>			E				1		1		7	110.000 G	1
7	Klog der Schwärzere	BigUn	5	4	4+	4+	10+	Animosität ( Big`Un Blocker), <b>Block</b>			E					3	1		10	110.000 G	4
8	Grim der Allerschwärzeste	BigUn	5	4	4+	4+	10+	Animosität ( Big`Un Blocker), <b>Block</b>			E					2	1		8	110.000 G	2
9	Umpf-chon wieder weiß	BigUn	5	4	4+	4+	10+	Animosität ( Big`Un Blocker)			R								0	90.000 G	0
10											R								0	0 G	0
11											R								0	0 G	0
12	Ebog	Feldspieler	5	3	4+	4+	10+	Animosität (Ork-Feldspieler)			R								0	50.000 G	0
13	Borkul	Feldspieler	5	3	4+	4+	10+	Animosität (Ork-Feldspieler)			R								0	50.000 G	0
18	Goblin	Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde, <b>Block</b>			E	1			5				16	80.000 G	4
15											R								0	0 G	0
											R								0	0 G	0

TD-Differenz	2	TD-for/Spiel	1,3	Rasse	Orks	Team Re-Rolls	4	@	60.000 G	=	240.000 G
CAS-Differenz	4	TD-ag./Spiel	1,0	Tier	1	Trainerassistenten	0	@	10.000 G	=	0 G
Ergebnisquote	0,583	CAS-for/Spiel	1,8	Teamrating	153,5	Cheerleader	0	@	10.000 G	=	0 G
SPP	73	CAS-ag./Spiel	1,2	Teamkasse	10.000 G	Sanitäter	1	@	50.000 G	=	50.000 G
Upgrades	7	Upgrades/Spiel	1,2	Cheftrainer	The Berner	treue Fans	3		<b>Teamwert</b>		<b>1.385.000 G</b>
Spiele	6	Spp/Spiel	12,2	Spiralling-Expenses	0-G	Saison	1		<b>momentaner TW</b>		<b>1.385.000 G</b>

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m)  
 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod

Spielstart:  
 1. Fan-Faktor  
 2. Wetter  
 3/4. Gesellen/Anreize  
 5. Gebete an Nuffle  
 6. Anstoßrecht

Spielende:  
 1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln  
 2. treue Fans anpassen  
 3. SdT & Spielverbesserungen  
 4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.  
 5. kostspielige Fehler

Anstoßabelle:  
 7: Brilliantes Training  
 8: Wetterwechsel  
 9: Überraschung  
 10: Blitz!  
 11: übereifriger Schiri  
 12: Sturm auf das Spielfeld

Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt  
 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)

Anreize:  
 0-4 Zeitarbeits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G)  
 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2)  
 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G)  
 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G])  
 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G)  
 0-1 Pestdokter (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G)  
 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel)  
 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel)  
 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteischer Schiri (variabel)

	Heim	Gast	Heim	Gast	Steigerungen & Einkäufe
aktuelles Wetter:			Fouls:		
Anstoßevent:			Sani:		
Anreize / Gebete an Nuffle			vdS:		
			vnS:		
			Stats:		
			Tod:		