

Nr.	Spielername	Position	BE	ST	GE	WG	RW	Fähigkeiten & Merkmale	m	bV	Stat	kP	Defl	INT	TD	CAS	SdT	xtra	SSP	aktueller Wert	verfüg. Ssp
1	Flip	Pogoer	7	2	3+	5+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Pogo-Stück			R								0	75.000 G	0
2		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
3		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
4		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R						1		4	40.000 G	4
5		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R			1					3	40.000 G	3
6		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
7		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde, Gewandt			E						2		8	60.000 G	2
8		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R						1		4	40.000 G	4
9		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
10		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
11		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
12		Goblin	6	2	3+	4+	8+	Ausweichen, Kleinwüchsig, Lebensmüde			R								0	40.000 G	0
13		Looney	6	2	3+	-	8+	Kettensäge, Kleinwüchsig, versteckte Waffe			R								0	40.000 G	0
14	Louis	Troll	4	5	5+	5+	10+	Einzelgänger (3+), Knochenbrecher (+1), Mitspieler werfen, Nimmersatt, Regeneration, Saublöd, schwallartiges Erbrechen, Raufbold			E					3		6	135.000 G	0	
15	Ix	Troll	4	5	5+	5+	10+	Einzelgänger (3+), Knochenbrecher (+1), Mitspieler werfen, Nimmersatt, Regeneration, Saublöd, schwallartiges Erbrechen			R					2		4	115.000 G	4	
16		Famatic	3	7	3+	-	8+	keine Hände, Kleinwüchsig, Morgenstern, versteckte Waffe			R								0	70.000 G	0

TD-Differenz	-8	TD-for/Spiel	0,3	Rasse	Goblins	Team Re-Rolls	5	@	60.000 G	=	300.000 G
CAS-Differenz	-6	TD-ag./Spiel	2,3	Tier	3	Trainerassistenten	2	@	10.000 G	=	20.000 G
Ergebnisquote	0,125	CAS-for/Spiel	1,3	Teamrating	133	Cheerleader	1	@	10.000 G	=	10.000 G
SPP	29	CAS-ag./Spiel	2,8	Teamkasse	5.000 G	Sanitäter	1	@	50.000 G	=	50.000 G
Upgrades	2	Upgrades/Spiel	0,5	Cheftrainer	Gregor "Girathon" Metz	treue Fans	2		Teamwert		1.275.000 G
Spiele	4	Spp/Spiel	7,3	Spiralling Expenses	0 G	Saison	1		momentaner TW		1.275.000 G

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m) 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod						Anreize: 0-4 Zeitaraits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G) 0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2) 0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G) 0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G]) 0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G) 0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G) 0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel) 0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel) 0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteiischer Schiri (variabel)											
Spielstart:		Spielende:		Anstoßstabelle:		7: Brilliantes Training		8: Wetterwechsel		9: Überraschung		10: Blitz!		11: übereifriger Schiri		12: Sturm auf das Spielfeld	
1. Fan-Faktor		1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln		2: Schnap. Schiri		3: Auszeit		4: stab. Verteidigung		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans					
2. Wetter		2. treue Fans anpassen		3: Auszeit		4: stab. Verteidigung		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans		12: Sturm auf das Spielfeld					
3/4. Gesellen/Anreize		3. SdT & Spielverbesserungen		5: hoher Ball		6: begeisterte Fans		12: Sturm auf das Spielfeld									
5. Gebete an Nuffle		4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel.		11: übereifriger Schiri													
6. Anstoßrecht		5. kostspielige Fehler		12: Sturm auf das Spielfeld													
Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)																	

		Heim	Gast			Heim	Gast	Steigerungen & Einkäufe	
aktuelles Wetter:		Fans:		Fouls:					
Anstoßevent:		kom. Pass / Defl. / Int.:	/ /	Sani:					
Anreize / Gebete an Nuffle		Touchdowns:		vdS:					
		Casulties:		vnS:					
		je 1 extra SSP / SdT:	/ /	Stats:					
		Einnahmen / treue Fans:	/ /	Tod:					
		kostspielige Fehler:							