

# Cryptonautiks



| Nr. | Spielername      | Position    | BE | ST | GE | WG | RW  | Fähigkeiten & Merkmale  | m | bV | Stat | kP | Defl | INT | TD | CAS | SdT | xtra | SSP | aktueller Wert | verfüg. Ssp |
|-----|------------------|-------------|----|----|----|----|-----|---|---|----|------|----|------|-----|----|-----|-----|------|-----|----------------|-------------|
| 1   | Manny Moon       | Werewolf    | 8  | 3  | 3+ | 4+ | 9+  | Claws, Frenzy, Regeneration, <b>Block, Dodge</b>                                      |   |    | V    |    |      |     | 3  | 2   | 1   |      | 17  | 165.000 G      | 3           |
| 2   | Harry Howl       | Werewolf    | 8  | 3  | 3+ | 4+ | 9+  | Claws, Frenzy, Regeneration   | m |    | R    |    |      |     | 1  | 1   |     |      | 5   | 125.000 G      | 5           |
| 3   | Mike Moonchild   | Wraith      | 6  | 3  | 3  | -  | 9+  | Block, Foul Appearance, No Hands, Regeneration, Side Step                             |   |    | R    |    |      |     |    | 2   |     |      | 4   | 95.000 G       | 4           |
| 4   | Nick Nightwish   | Wraith      | 6  | 3  | 3  | -  | 9+  | Block, Foul Appearance, No Hands, Regeneration, Side Step, <b>Mighty Blow, Tackle</b> |   |    | V    |    |      |     |    | 5   | 2   |      | 18  | 135.000 G      | 4           |
| 5   | Ben Bendage      | Flesh Golem | 4  | 4  | 4+ | -  | 10+ | Regeneration, Stand Firm, Thick Skull, <b>Block</b>                                   |   |    | E    |    |      |     |    | 2   | 1   |      | 8   | 135.000 G      | 2           |
| 6   | George the Golem | Flesh Golem | 4  | 4  | 4+ | -  | 10+ | Regeneration, Stand Firm, Thick Skull   |   |    | R    |    |      |     |    |     | 1   |      | 4   | 115.000 G      | 4           |
| 7   | Rick Ressurrect  | Ghoul       | 7  | 3  | 3+ | 4+ | 8+  | Dodge   |   |    | R    | 1  |      |     |    |     |     |      | 1   | 75.000 G       | 1           |
| 8   | Pete Postmortem  | Ghoul       | 7  | 3  | 3+ | 4+ | 8+  | Dodge, <b>Block, Side Step</b>  |   |    | V    | 1  |      |     | 3  |     | 1   |      | 14  | 115.000 G      | 0           |
| 9   | Chris Catacomb   | Zombie      | 4  | 3  | 4+ | -  | 9+  | Regeneration  |   |    | R    |    |      |     |    |     | 1   |      | 4   | 40.000 G       | 4           |
| 10  | Simon Suffer     | Zombie      | 4  | 3  | 4+ | -  | 9+  | Regeneration  |   |    | R    |    |      |     |    |     |     |      | 0   | 40.000 G       | 0           |
| 11  | Frank Flesh      | Zombie      | 4  | 3  | 4+ | -  | 9+  | Regeneration (NI)   | m | 1  | R    |    |      |     |    |     | 1   |      | 4   | 40.000 G       | 4           |
| 12  | Greg Grave       | Zombie      | 4  | 3  | 4+ | -  | 9+  | Regeneration  |   |    | R    |    |      |     |    |     | 1   |      | 4   | 40.000 G       | 4           |
| 13  | Bruce Bone       | Zombie      | 4  | 3  | 4+ | -  | 9+  | Regeneration  |   |    | R    |    |      |     |    |     | 1   |      | 4   | 40.000 G       | 4           |
| 14  |                  |             |    |    |    |    |     |   |   |    | R    |    |      |     |    |     |     |      | 0   | 0 G            | 0           |
| 15  |                  |             |    |    |    |    |     |   |   |    | R    |    |      |     |    |     |     |      | 0   | 0 G            | 0           |
| 16  |                  |             |    |    |    |    |     |   |   |    | R    |    |      |     |    |     |     |      | 0   | 0 G            | 0           |

|               |       |                |     |                     |                           |                    |   |   |                      |   |                    |
|---------------|-------|----------------|-----|---------------------|---------------------------|--------------------|---|---|----------------------|---|--------------------|
| TD-Differenz  | -6    | TD-for/Spiel   | 0,9 | Rasse               | Necros                    | Team Re-Rolls      | 3 | @ | 70.000 G             | = | 210.000 G          |
| CAS-Differenz | -9    | TD-ag./Spiel   | 1,5 | Tier                | 2                         | Trainerassistenten | 0 | @ | 10.000 G             | = | 0 G                |
| Ergebnisquote | 0,350 | CAS-for/Spiel  | 1,2 | Teamrating          | 172,5                     | Cheerleader        | 0 | @ | 10.000 G             | = | 0 G                |
| SPP           | 87    | CAS-ag./Spiel  | 2,1 | Teamkasse           | 185.000 G                 | Sanitäter          | 0 | @ | 50.000 G             | = | 0 G                |
| Upgrades      | 7     | Upgrades/Spiel | 0,7 | Cheftrainer         | Dennis "Mernas" Schreiber | treue Fans         | 1 |   | <b>Teamwert</b>      |   | <b>1.370.000 G</b> |
| Spiele        | 10    | Spp/Spiel      | 8,7 | Spiralling-Expenses | 0 G                       | Saison             | 1 |   | <b>momentaner TW</b> |   | <b>1.205.000 G</b> |

|  |  |  |  |                   |  |   |  |                       |  |                     |  |                     |  |                         |  |                             |  |
|--|--|--|--|-------------------|--|---|--|-----------------------|--|---------------------|--|---------------------|--|-------------------------|--|-----------------------------|--|
| Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. nächstes Spiel (m), 10-12: bleibende Verl. & vnS (m)<br>13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod                      |  |  |  |                   |  | Anreize:<br>0-4 Zeitaraits-Cheerleader (je 20.000 G) /// 0-3 Teilzeit-Trainerassistenten (je 20.000G)<br>0-1 Wettermagier (30.000 G): für einen Zug das Wetter neu auswürfeln (+/-1 oder +/-2)<br>0-2 Bloodweiser-Fässer (je 50.000 G) /// 0-2 Sonderkarten (100.000 G)<br>0-8: zusätzliches Training (je 100.000 G) /// 0-3 Bestechungen (je 100.000 G [50.000 G])<br>0-2: wandernde Sanitäter (je 100.000 G) /// 0-1 Begräbnisassistent (100.000 G)<br>0-1 Pestdoktor (100.000 G) /// 0-1 randalierende Neulinge (100.000 G)<br>0-1 Halbling-Meisterkoch (300.000 G [100.000 G]) /// 0-16 Söldner (variabel)<br>0-2 Starspieler (variabel) /// 0-2 berühmt-berühmte Mitglieder des Trainerstabs (variabel)<br>0-1 Zauberer (variabel) /// 0-1 parteischer Schiri (variabel) |  |                       |  |                     |  |                     |  |                         |  |                             |  |
| Spielstart:  |  | Spielende:                             |  | Anstoßstabelle:   |  | 7: Brillantes Training  |  | 8: Wetterwechsel      |  | 9: Überraschung     |  | 10: Blitz!          |  | 11: übereifriger Schiri |  | 12: Sturm auf das Spielfeld |  |
| 1. Fan-Faktor  |  | 1. Ergebnis & Einnahmen ermitteln      |  | 2: Schnap. Schiri |  | 3: Auszeit  |  | 4: stab. Verteidigung |  | 5: hoher Ball       |  | 6: begeisterte Fans |  |                         |  |                             |  |
| 2. Wetter  |  | 2. treue Fans anpassen                 |  | 3: Auszeit        |  | 4: stab. Verteidigung   |  | 5: hoher Ball         |  | 6: begeisterte Fans |  |                     |  |                         |  |                             |  |
| 3/4. Gesellen/Anreize  |  | 3. SdT & Spielverbesserungen           |  | 3: Auszeit        |  | 4: stab. Verteidigung   |  | 5: hoher Ball         |  | 6: begeisterte Fans |  |                     |  |                         |  |                             |  |
| 5. Gebete an Nuffle  |  | 4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel. |  | 3: Auszeit        |  | 4: stab. Verteidigung   |  | 5: hoher Ball         |  | 6: begeisterte Fans |  |                     |  |                         |  |                             |  |
| 6. Anstoßrecht   |  | 5. kostspielige Fehler                 |  | 3: Auszeit        |  | 4: stab. Verteidigung   |  | 5: hoher Ball         |  | 6: begeisterte Fans |  |                     |  |                         |  |                             |  |
| Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt<br>11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe) |  |  |  |                   |  |   |  |                       |  |                     |  |                     |  |                         |  |                             |  |

| Heim                       |  | Gast                      |     | Heim   |  | Gast |  | Steigerungen & Einkäufe |  |
|----------------------------|--|---------------------------|-----|--------|--|------|--|-------------------------|--|
| aktuelles Wetter:          |  | Fans:                     |     | Fouls: |  |      |  |                         |  |
| Anstoßevent:               |  | kom. Pass / Defl. / Int.: | / / | Sani:  |  |      |  |                         |  |
| Anreize / Gebete an Nuffle |  | Touchdowns:               |     | vdS:   |  |      |  |                         |  |
|                            |  | Casulties:                |     | vnS:   |  |      |  |                         |  |
|                            |  | je 1 extra SSP / SdT:     | / / | Stats: |  |      |  |                         |  |
|                            |  | Einnahmen / treue Fans:   | / / | Tod:   |  |      |  |                         |  |
|                            |  | kostspielige Fehler:      |     |        |  |      |  |                         |  |