



Borrusia Brutalinski



| Nr. | Spielername | Position | BE | ST | GE | WG | RW | Fähigkeiten & Merkmale | m | HV | Stat | kP | Defl | INT | TD | CAS | SdT | xtra | SSP | aktueller Wert | verfüg. Sp |
|-----|----------------------|-------------|----|----|----|----|-----|--|---|----|------|----|------|-----|----|-----|-----|------|-----|----------------|------------|
| 1 | Werner Liebrich | Bloodborn | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+ | Rasend, Blocken | | | E | | | | 1 | 1 | | 3 | 8 | 70.000 G | 2 |
| 2 | Horst-Dieter Höttges | Bloodborn | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+ | Rasend, Blocken | | | E | | | | | 2 | 1 | | 8 | 70.000 G | 2 |
| 3 | Sepp Piontek | Bloodborn | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+ | Rasend, Blocken | | | E | | | | | 3 | 1 | | 10 | 70.000 G | 4 |
| 4 | Paul Steiner | Bloodborn | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+ | Rasend | | | R | | | | | | 3 | | 3 | 50.000 G | 3 |
| 5 | Norbert Siegmann | Bloodborn | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+ | Rasend | | | R | | | | | | | | 0 | 0 G | 0 |
| 6 | Uli Berowka | Bloodborn | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 8+ | Rasend | | | R | | | | | | | | 0 | 0 G | 0 |
| 7 | | | | | | | | | | | R | | | | | | | | 0 | 0 G | 0 |
| 8 | Emundo "O Animal" | Bloodspawn | 5 | 5 | 4+ | - | 9+ | Einzelgänger (4+), Klauen, Rasend, Knochenbrecher (+1), zielloser Zorn, Blocken | | | E | | | | | 3 | 1 | 3 | 13 | 200.000 G | 1 |
| 9 | Jan Wouters | Bloodseeker | 5 | 4 | 4+ | 6+ | 10+ | Rasend, Blocken | | | E | | | | | 2 | 1 | | 8 | 130.000 G | 2 |
| 10 | Dirk Schuster | Bloodseeker | 5 | 4 | 4+ | 6+ | 10+ | Rasend, Blocken | | | E | | | | | 3 | 1 | | 10 | 130.000 G | 4 |
| 11 | Eric Catona | Khorngor | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 9+ | Hörner, schweres Gerät, Blocken, Knochenbrecher (+1) | | | V | 1 | | | 5 | | | | 16 | 110.000 G | 2 |
| 12 | Oliver Kahn | Khorngor | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 9+ | Hörner, schweres Gerät, Blocken | | | E | 1 | | | 1 | 1 | | 3 | 9 | 90.000 G | 3 |
| 13 | Harald Schumacher | Khorngor | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 9+ | Hörner, schweres Gerät, Blocken, Knochenbrecher (+1) | | | V | | 1 | | 5 | 1 | | | 18 | 110.000 G | 4 |
| 14 | Tim Wiese | Khorngor | 6 | 3 | 3+ | 4+ | 9+ | Hörner, schweres Gerät, Blocken | | | E | | | | 3 | 1 | | | 11 | 90.000 G | 5 |
| 15 | (3) Thorsten Legat | Bloodseeker | 5 | 4 | 4+ | 6+ | 10+ | Rasend, Blocken, Knochenbrecher (+1) | | | V | | | | | 5 | 1 | | 14 | 150.000 G | 0 |
| 16 | (4) Maik Franz | Bloodseeker | 5 | 4 | 4+ | 6+ | 10+ | Rasend, Blocken | | | E | | | | | 1 | 1 | 3 | 9 | 130.000 G | 3 |

| | | | | | | | | | | | |
|---------------|-------|----------------|------|---------------------|------------------------|--------------------|------|--------|-----------------|----------------------|--------------------|
| TD-Differenz | 13 | TD-for/Spiel | 2,4 | Rasse | Khorne | Team Re-Rolls | 4 | @ | 60.000 G | = | 240.000 G |
| CAS-Differenz | 17 | TD-ag./Spiel | 0,6 | Tier | 2 | Trainerassistenten | 0 | @ | 10.000 G | = | 0 G |
| Ergebnisquote | 0,929 | CAS-for/Spiel | 3,6 | Teamrating | 212 | Cheerleader | 0 | @ | 10.000 G | = | 0 G |
| SPP | 137 | CAS-ag./Spiel | 1,1 | Teamkasse | 160.000 G | Sanitäter | 1 | @ | 50.000 G | = | 50.000 G |
| Upgrades | 15 | Upgrades/Spiel | 2,1 | Cheftrainer | Daniel "Banelord" Metz | treue Fans | 7 | | Teamwert | | 1.690.000 G |
| Spiele | 7 | Spp/Spiel | 19,6 | Spiralling Expenses | 0 G | Show Match | nein | Saison | 1 | momentaner TW | 1.690.000 G |

Verletzungen (W16): 1-6 verpasst dieses Spiel, 7-9 verp. näch. Spiel (m), 10-12: hartn. Verl. (HV) & vnS (m)
 13-14: Eigenschaftssenkung (W6: 1-2 -RW, 3 -BE, 4 -WG, 5 -GE, 6 -ST) & vnS (m), 15-16: Tod

| | | | |
|-------------------------|---|-----------------------|-----------------------------|
| Spielstart: | Spielende: | Anstoßstabelle: | 7: Brilliantes Training |
| 1. Fan-Faktor (W3+Fans) | 1. Ergebnis & Einnahmen festhalten | 2: Schnap. Schiri | 8: Wetterwechsel |
| 2. Wetter | 2. treue Fans anpassen | 3: Auszeit | 9: Überraschung |
| 3/4. Gesellen/Anreize | 3. SdT & zufällige. Spielerverbesserungen | 4: stab. Verteidigung | 10: Blitz! |
| 5. Gebete an Nuffle | 4. Anheuern, Feuern, aus. Dienst stel. | 5: hoher Ball | 11: übereifriger Schiri |
| 6. Anstoßrecht | 5. kostspielige Fehler (siehe rechts) | 6: begeisterte Fans | 12: Sturm auf das Spielfeld |

Wetter: 2: drückende Hitze (W3 zufällige Spieler pausieren), 3: sehr sonnig (-1 auf Passwürfe), 4-10: perfekt
 11: ström. Regen (-1 auf Ball (ab)fangen, stören & aufnehmen), 12: Blizzard (-1 bei eilen & keine langen Pässe)

kostspielige Fehler
 Teams mit 100.000 G oder mehr in der Teamkasse nach Spielende und Punkt 4 müssen einen W6 würfeln:

| | | | | | |
|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|-----------|
| 100.000 G | 200.000 G | 300.000 G | 400.000 G | 500.000 G | 600.000 G |
| bis 195.000 G | bis 295.000 G | bis 395.000 G | bis 495.000 G | bis 595.000 G | und mehr |

W6 Ergebnis

| | | | |
|---|------------------|---------------------|-------------|
| 1 | kleiner Vorfall | bedeutender Vorfall | Katastrophe |
| 2 | | | |
| 3 | | | |
| 4 | Krise abgewendet | | |
| 5 | | | |
| 6 | | | |

Krise abgewendet: kein Geldverlust
 kleiner Vorfall: W3 x 10.000 Goldstücke gehen verloren
 bedeutender Vorfall: die Hälfte des Goldes (abgerundet auf 5.000 G) gehen verloren
 Katastrophe: alle Goldstücke bis auf 2W6 x 10.000 G gehen verloren

| | | Heim | Gast | | | Heim | Gast | Steigerungen, Entlassungen, Einkäufe | |
|----------------------------|--|---------------------------|------|--------|--|------|------|--------------------------------------|--|
| aktuelles Wetter: | | Fans: | | Fouls: | | | | | |
| Anstoßevent: | | kom. Pass / Defl. / Int.: | / / | Sani: | | | | | |
| Anreize / Gebete an Nuffle | | Touchdowns: | | vdS: | | | | | |
| Skulls : 153 | | Casulties: | | vnS: | | | | | |
| Skulls/Spiel : 38,3 | | je 1 extra SSP / SdT: | / / | Stats: | | | | | |
| | | Einnahmen / treue Fans: | / / | Tod: | | | | | |
| | | kostspielige Fehler: | / / | | | | | | |

Skullcounter